**关于农村自然村建立公共停车场的建议**

领衔代表：张燕女

附议代表：

一、事由

随着经济社会的快速发展和新型城市化的稳步推进，我市城市规模逐渐扩大，人口不断集聚，车辆也随之急剧增加，截止2017年底，全市机动车总量达到近42万辆，其中小汽车约32万辆。近几年，我市通过加大停车场规划、建设和管理工作力度，虽取得一定成效，但总体来看，停车设施总量不足、构成比例不合理、管理体制不健全等问题依然存在，为此我市在2018年7月出台了慈溪市公共停车场建设和管理三年专项行动方案（2018—2020）。重点解决旧城区、CBD区块、中心城区重点区域、中心城区其他区域（各建设指挥部），包括环杭州湾创新中心、商品市场等，以及各镇、街道的停车难问题。但是随着农村生活水平的提高，越来越多的农民拥有了私人汽车，随之而来的停车难、交通堵塞现象在农村也时常发生，尤其是遇到家宴聚餐、节假日，回乡以及走亲访友的外来车辆急剧增多，这一问题显得尤为突出。车主大都把车停在路边，造成本就不宽的乡村道路拥堵，有的把车停在他人门前，造成不必要的纠纷，有的停到庄稼地里，毁了庄稼，坏了车子，给人们的日常生活带来很多不便。

农村停车难的问题主要表现在：

1.很多自然村没有停车场，遇到春节、清明节假日在外人员的车辆集中进村，或村里遇到婚丧嫁娶车辆增多时，占道停车的现象很普遍。

2.大多农户的住房未有配套建车库，大门未加宽，购置车辆后无处停放又不能进院，只能停在靠近自家门前的路边，往往会影响车辆通行。

3.自然村的村级道路本就狭窄，农村占道堆放沙石、砖块等现象很普遍，给本来就狭窄的乡、村道路设置了障碍，阻碍了车辆正常通行，往往会造成一些车辆就地“抛锚”停车，恶性循环加剧了道路堵塞。

4.大量外来务工人员在农村租房集聚。他们中的一部分也拥有一定数量的汽车，使得本就困难的停车问题雪上加霜。

二、建议

1.整体规划，争取一个自然村建一个停车场。结合“美丽乡村”建设，在新农村民居建设规划中，要充分考虑停车需求，将居民区、自然村的停车场同步规划建设。要求布局合理，大小适当，争取一个自然村有一个停车场。以适应农村日益增多的车辆需求。

2.对新建住房的农户，要给予规划指导，在建房时建好车库，加宽大门，将自己的车辆尽量停放在车库或院内，以减轻停车难、车辆出行难的压力。

3.结合农村实际，建设多功能停车场。农村的停车场，节假日车子较多，使用率高，平时车子较少，使用率不高。因此，可以因地制宜，与村务活动、体育活动、文化活动广场等公共场所的建设结合起来，建成“多功能”停车场。在停车高峰期，可以用来停车，在没车时可以用作其它用途。

4.农村基层组织要加强交通法规的宣传教育与日常管理，与农村环境卫生综合治理、美丽乡村建设紧密结合起来，教育广大村民养成良好的交通意识、环境卫生意识，自觉遵守社会公德，自觉做到不占道堆放杂物影响交通，自觉做到不随意乱停放车辆。各村设置停车场提示牌，家宴、节假日时间组织安排专人指导。

5.引入[市场机制](http://m.baidu.com/s?word=%E5%B8%82%E5%9C%BA%E6%9C%BA%E5%88%B6&from=1011904q&fenlei=mv6quAkxIv-1ufKYIHddn1RknWD1n6K15Hm1njI-n1bsujn3rAN9nWf0mv4YUWY1nH03nW0LndtkgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLILIz48uvw9pa4EThT8mv3EuANYmy-_Qh71Tjq8ugI1iRfqnWTknfKLpHYY0Zwb5H00mywWUA71T1Ys0ZwYTjYs0AwYTjYz0ZP1TjYk0ZP1Tjcqn6KGuWY0TvwogLmqP0K9TZKGujY0IAYqnWTdnjT4PH0d&sa=gh_pl_wisezm)，拓展农村停车途径。可以适当引入[市场机制](http://m.baidu.com/s?word=%E5%B8%82%E5%9C%BA%E6%9C%BA%E5%88%B6&from=1011904q&fenlei=mv6quAkxIv-1ufKYIHddn1RknWD1n6K15Hm1njI-n1bsujn3rAN9nWf0mv4YUWY1nH03nW0LndtkgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLILIz48uvw9pa4EThT8mv3EuANYmy-_Qh71Tjq8ugI1iRfqnWTknfKLpHYY0Zwb5H00mywWUA71T1Ys0ZwYTjYs0AwYTjYz0ZP1TjYk0ZP1Tjcqn6KGuWY0TvwogLmqP0K9TZKGujY0IAYqnWTdnjT4PH0d&sa=gh_pl_wisezm)，实行承包、租借的性质，收取一定费用。也可以将有的农民家中大的庭院、空置用地用于节假日时停车。